



## GEEK IN THE PINK

Chorégraphe: Johanna BARNES  
Description: 32 temps, 4 Murs  
Musique: "Geek in the pink" by Jason Mraz  
Niveau: Intermédiaire.

### 1-8 BOOGIE WALK, ROCKINCHAIR SYNCOPE, ½ TURN SCUFF/HITCH, SCUFF/HITCH ½ RIGHT

1 & 2 Avancer D en rotation du genou vers l'extérieur et mouvement de hanche  
3 & 4 Avancer G en rotation du genou vers l'extérieur et mouvement de hanche  
5 & 6 Rock step D vers l'avant puis l'arrière  
7 & 8 Avancer D, ½ tour à droite sur pied D avec scuff/hitch G, hold (face à 6:00)

### 9-16 STEP LEFT, TRAVELING PIVOT-LEFT, COASTER STEP, SLIDE SINCOPE RIGHT/LEFT (x 2)

1 & 2 Avancer G, ½ tour à gauche et reculer D  
3 & 4 Coaster step G  
5 Pousser G et slide D vers 1:00 (corps tourné vers 11:00) et genoux vers l'extérieur  
& Amener G près du D (corps tourné vers 1:00)  
6 Pousser sur D et slide G vers 11:00 (corps tourné vers 1:00) et genoux vers l'extérieur  
& Amener D près du G (corps tourné vers 11:00)  
7 Pousser sur G et slide D vers 1:00 (corps tourné vers 11:00) et genoux vers l'extérieur  
& Amener G près du D (corps tourné vers 1:00)  
8 Pousser sur D et slide G vers 11:00 (corps tourné vers 1:00) et genoux vers l'extérieur

### 17-24 KICK RIGHT, WEAVE LEFT, SWEEP, WEAVE RIGHT, HIPS PUSH, BUMP LEFT ,AND RIGHT

& Kick D vers la droite  
1 & 2 Croiser D derrière G, pas G à G, croiser D devant G  
3 Press G devant, revenir sur D avec sweep G  
4 Croiser G derrière D, pas D à droite  
5 Croiser G devant D (poids sur les pointes) chevilles «cassées» vers la droite, «casser» les chevilles à G  
6 Reculer D  
7 & 8 Pointer G à gauche et hip bump vers 9:00 puis 3:00

### 25-32 BUMP, HIP ROLL, STEP ¼ LEFT, TRAVELING PIVOT LEFT, ¼ SAILOR STEP LEFT, ¾ WALK SINCOPE, STEP LEFT

& Hip vers 9:00  
1 Hip roll vers l'arrière et «s'asseoir» (poids sur D) genou G plié et talon G soulevé  
2 Passer le poids sur G en finissant le ¼ de tour à gauche (face à 9:00)  
3 ½ tour à gauche et reculer D  
4 & 5 Sailor step G avec ¼ de tour à gauche  
6 & 7 Avancer D vers 4:00, avancer G vers 7:00, avancer D vers 9:00  
8 Avancer G à 9:00

TAG : AU 16e TEMPS DU 7ème MUR = Reprendre au début.